

ゴライアスのバーバリアン

名前: _____ 性別: _____

君は巖の頑健さを持つ山の民、ゴライアスのバーバリアンである。その力の源である自然の調和を乱すものたちと戦うため、君は住み慣れた山を離れ、冒険に身を投じたのだ。

ヒット・ポイント:31 _____

重傷値:15 回復力:7 一日あたりの治癒力:11

イニシアチブ:+0 _____ アクション・ポイント: _____

防御能力

AC 頑健 反応 意思

14 14 12 12

攻撃能力

近接基本攻撃:+7(モール) ダメージ:2d6+4

遠隔基本攻撃:+7(スローイング・ハンマー)ダメージ:1d6+4

種族の特徴

身長:7フィート8インチ 体重:340ポンド サイズ:中型

速度:6マス 視覚:通常

言語:共通語、巨人語

属性:善

技能ボーナス:(運動)+2、(自然)+2(計算済み)。

強靱な肉体:君が跳躍や登攀のために(運動)判定を行なう場合、2回判定を行なって任意の結果を選ぶ。

山の忍耐:君は意志防御値に+1の種族ボーナスを得る(計算済み)。

ストーンズ・エンデュランス:君はストーンズ・エンデュランスのパワーを使用できる。

ストーンズ・エンデュランス

Stone's Endurance/巖の持久力 ゴライアスの種族パワー

君は敵からの攻撃を岩のような皮膚ではじき返す。

[遭遇毎]

マイナー・アクション 使用者

効果:使用者の次のターン終了時まで、使用者はすべてのダメージへの耐性5を得る。

無制限パワー

デヴァステATING・ストライク

Devastating Strike/破壊の打撃 バーバリアン/攻撃/1

君は防御の構えより攻撃力を重視し、凄まじい力で打撃を加える。

[無制限]◆[原始]、[武器]

標準アクション 近接・武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

ヒット:2d6+1d8+4点のダメージ。

効果:君の次のターン開始時まで、使用者に対する攻撃を行なうものは+2のボーナスを得る。使用者が激怒しているなら、攻撃を行なうものはボーナスを得ない。



リクパーレイティング・ストライク

Recuperating Strike/賦活の打撃 バーバリアン/攻撃/1

君の武器が敵に叩きつけられること以上に君の闘争への意志を賦活させるものはない。決定的な一振りによって君はさらなる前進への意志を得る。

[無制限]◆[原始]、[武器]

標準アクション 近接・武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

命中:2d6+4点のダメージおよび、使用者は3点の一時的ヒット・ポイントを得る。使用者が激怒しているなら、使用者は8点の一時的ヒット・ポイントを得る。

遭遇毎パワー

アヴァランチ・ストライク

Avalanche Strike/山嵐の一撃 バーバリアン/攻撃/1

君は守りを捨てて臂力のすべてを痛烈な上段からの一撃にそそぐ。

[遭遇毎]◆[原始]、[武器]

標準アクション 近接・武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

ヒット:6d6+7点のダメージ。

効果:君の次のターン開始時まで、使用者に対する攻撃を行なうものは+4のボーナスを得る。

一日毎パワー

ブラッドハント・レイジ

Bloodhunt Rage/手負い狩りの激怒 バーバリアン/攻撃/1

君の激怒は傷を負った者に痛みを与えるために深い痛みから沸き立つ。

[一日毎]◆[激怒]、[原始]

標準アクション 近接・武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

ヒット:6d6+4点のダメージ。

ミス:ダメージ半減。

効果:使用者は手負い狩りの激怒に入る。激怒の終了まで、君は君が対象が重傷である場合近接攻撃のダメージ・ロールに+3のボーナスを得る。

クラスの特徴

バーバリアンの機敏さ:君はACと反応防御値に+1のボーナスを、重装鎧を装備していないときに得る(計算済み)。

激怒流血の活力:君はシフト・チャージのパワーを使用できる。さらに、君は君の攻撃で敵のヒット・ポイントが0以下になったとき、3点の一時的ヒット・ポイントを得る。

大暴れ:ラウンドごとに、君はバーバリアンの攻撃パワーでクリティカル・ヒットを出し、君はすぐにフリー・アクションで近接基礎攻撃を行なうことができる。君がクリティカル・ヒットを出した相手を攻撃する必要はない。

激怒の打撃:バーバリアンの一日毎攻撃パワーには[激怒]キーワードがある。それらで君は感情、意志、そして原始の力の強力な爆発を解き放つことができる。激怒の力は強力な攻撃から始まり、君は激怒状態となり、激怒は継続的な利益をもたらす。

*激怒は新たな[激怒]パワーの使用か遭遇の終了時に終了。

シフト・チャージ

Swift Charge/にわか突撃 **バーバリアン/クラス特徴**

君の敵が倒れると、君はさらなる君の敵へと殺到する。

[遭遇毎]◆[原始]

フリー・アクション 使用者

条件:使用者の攻撃で敵のヒット・ポイントが0以下になる

効果:使用者は敵に突撃を行なう。

技能(能力値)	訓練済み?	修正値
〈威圧〉(【魅】)		+0
〈運動〉(【筋】)	○	+11
〈隠密〉(【敏】)		+1
〈軽業〉(【敏】)		+1
〈看破〉(【判】)		+1
〈交渉〉(【魅】)		+0
〈持久力〉(【耐】)	○	+8
〈事情通〉(【魅】)		+0
〈自然〉(【判】)	○	+8
〈宗教〉(【知】)		+0
〈知覚〉(【判】)		+1
〈地下探検〉(【判】)		+1
〈治療〉(【判】)		+1
〈盗賊〉(【敏】)		+1
〈はったり〉(【魅】)		+0
〈魔法学〉(【知】)		+0
〈歴史〉(【知】)		+0

特技

《**武器の専門家:ハンマー類**》:君はハンマー類による攻撃ロールおよびハンマー類を使った[武器]パワーに+1のボーナスを得る(計算済み)。

装備

鎧:ハイド・アーマー

武器:スローイング・ハンマー(4)。君はスローイング・ハンマーを射程5/10の投擲武器として使用できる。

標準冒険者キット:キットには以下のものが含まれている:寝袋、火打ち石と打ち金、ベルトポーチ、陽光棒(2)、食料(10日分)、麻のロープ(50フィート)、水袋。

現金:10gp

能力値	修正値	能力値	修正値
筋力	18 +4	知力	11 +0
耐久力	16 +3	判断力	12 +1
敏捷力	13 +1	魅力	10 +0

2レベル

君は2レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:37に上昇 **流血状態:**18に上昇

治療力:9に上昇

レベル修正:君の新しいレベルは偶数であるから、レベルの半分を足す能力が向上する。君の攻撃、防御、イニシアチブ、そして技能判定の修正値が1上昇する。

特技:《ゴライアスの巨大武器使い》:君は単純および軍用の両手用武器すべてに習熟し、それにより与えるダメージ・ロールに+2の特技ボーナスを得る。

コンパクト・スプリント

Combat Sprint/戦場の疾走 **バーバリアン/汎用/2**

この一瞬のために温存してきた筋力を爆発させ、君は戦場を駆け抜ける。

[遭遇毎]◆[原始]

移動アクション 使用者

効果:使用者は使用者の移動速度+4マス移動できる。使用者はこの移動によって誘発される機会攻撃に対しすべての防御値に+4のボーナスを得る。

3レベル

君は3レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:43に上昇 **流血状態:**21に上昇

治療力:10に上昇

ブレード・スウィープ

Blade Sweep/刃の足払い **バーバリアン/攻撃/3**

狂乱する君の攻撃が直接攻撃するのはひとつの敵だが、近くの敵は君の怒りを味わうことになる。

[遭遇毎]◆[原始]、[武器]

標準アクション 近接・武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

命中:4d6+4点のダメージ、および使用者に隣接する敵は3点のダメージを受ける。