

ドラゴンボーンのパラディン

名前: _____ 性別: _____

君は、生涯を善れと徳の探求に捧げたドラゴンボーンである。君は前向きで、高貴で、なにより勇者として生を享けた。君は生涯をかけて善性を探究すると誓った聖戦士、パラディンである。

ヒット・ポイント:27 _____

流血状態:13 治療力:7 日あたりの治療力:11

イニシアチブ:+0 _____ アクション・ポイント: _____

防御能力

AC 頑健 反応 意思

20 14 12 13

攻撃能力

近接基本攻撃:+7(ロングソード) ダメージ:1d8+4

遠隔基本攻撃:+6(ジャヴェリン) ダメージ:1d6+4

種族の特徴

身長:6フィート4インチ 体重:260ポンド サイズ:中型

移動速度:5マス 視覚:通常

言語:共通語、竜語

属性:秩序にして善

技能ボーナス:(歴史)+2、(威圧)+2(計算済み)。

ドラゴンボーンの怒り:君が流血状態の場合、攻撃ロールに+1の種族ボーナスを得る。

ドラゴンの末裔:君の治療力は最大ヒット・ポイント+[耐久力]修整値の1/4である(計算済み)。

ドラゴンの吐息:君はドラゴン・ブレスを遭遇ごとに使用できるパワーとして得る。

無制限に使用できるパワー

ホーリー・ストライク パラディン・攻撃・1レベル

君が得物で敵を討つとき、神聖な炎が吹き上がる。

無制限◆[光輝]、[信仰]、[武器]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

命中:1d8+4点の[光輝]ダメージ。君が対象を挑発状態にしていれば、君はダメージ・ロールに+1のボーナスを得る。

ヴァリアント・ストライク パラディン・攻撃・1レベル

悪漢たちを薙ぐように君は武器を振り、その力で攻撃の精度を増す。

無制限◆[信仰]、[武器]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7、君に隣接する敵1体につき+1対AC

命中:1d8+4点のダメージ。



遭遇ごとに使用できるパワー

レイディアント・スマイト パラディン・攻撃・1レベル

君の武器は真珠色に光り輝く。敵はこの純粹な光にひるみ、デーモンやデヴィルがごとき悪しき超常のクリーチャーは退散する。

遭遇◆[光輝]、[信仰]、[武器]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

命中:2d8+5点の[光輝]ダメージ。

日ごとに使用できるパワー

パラディンズ・ジャッジメント パラディン・攻撃・1レベル

君は断罪の剣で敵を斬り、仲間を癒す。

日◆[信仰]、[治療]、[武器]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+7対AC

命中:3d8+4ダメージを与え、さらに君から5マス以内の仲間ひとりには治療力を使用できる。

失敗:5マス以内の仲間ひとりには治療力を使用できる。

クラスの特徴

信仰力変換:君は遭遇ごとに1回特殊な信仰のパワー(CDとついたもの)を使用できる。

神明試合:君はディヴァイン・チャレンジのパワーを無制限に使用できる。

癒しの手:君は日に1回、副次アクションとしてレイ・オン・ハンズのパワーを使用できる。

レイ・オン・ハンズ **パラディンの特徴**

君の神聖な手が触れた傷はみるみるうちに癒される。

無制限(特別)◆[信仰]、[治療]

特別:君はこのパワーを日に1回使用できる。

副次アクション [近接]接触

対象:クリーチャー1体

効果:君は治療力を使用するが、ヒット・ポイントを回復しない。代わりに、対象は治療力を使ったかのようにヒット・ポイントを得る。君は少なくともいちど治療力を使用できる状態であればこのパワーを使用できない。

ドラゴン・ブレス **ドラゴンボーンの種類パワー**

君が口を開いて咆えると、ドラゴンの眷属たる凄まじい力が開放されて敵を襲う。

遭遇◆[酸]、[電撃]、[毒]、[炎]、または[冷気]

副次アクション [隣接]噴射3

対象:範囲内のクリーチャーすべて

攻撃:+7 対反応

命中:1d6+1 ダメージ。

CD:ディヴァイン・ストレンクス **パラディンの特徴**

君の請願に応えた神は敵を殲滅させるための力を与える。

遭遇◆[信仰]

副次アクション [自身]

効果:君がこのターンで行なう次の攻撃は【筋力】調整値(+4)をダメージに追加する。

ディヴァイン・チャレンジ **パラディンの特徴**

君は正々堂々と近くの敵に挑戦する、もしこの挑戦を無視したら聖なる光が彼を灼くだろう。

無制限◆[光輝]、[信仰]

副次アクション [隣接]爆発5

対象:爆発内のクリーチャー1体

効果:君は対象を挑発状態にする。そのクリーチャーがすでに挑発状態である場合、それは上書きされる。挑発状態は君が別の対象にこのパワーを使うか、君が対象に接触できなかった(下記参照)場合を除いて持続する。クリーチャーは重複して挑発状態にされることはない。新しい挑発状態は既存のものを上書きする。

挑発状態の対象が対象に君を含んでいない攻撃をした場合、攻撃ロールに-2のペナルティを受け6点の【光輝】ダメージを受ける。対象がダメージを受けるのはターンに1回までである。

君のターンで、君は挑戦した対象に接触する必要がある。接触とは、君がそれを攻撃するかターンの終了までに隣接することである。もし君のターン終了までにこの条件が満たせなかった場合、挑発状態は失われて君は次のターンにディヴァイン・チャレンジを使用することができなくなる。君はターンにいちどディヴァイン・チャレンジを行なえる。

能力値		調整値	能力値		調整値
筋力	18	+4	知力	11	+0
耐久力	12	+1	判断力	13	+1
敏捷力	10	+0	魅力	16	+3

特技

《癒しの手》:君がレイ・オン・ハンズを使用したとき対象は君の【魅力】調整値ぶんさらに回復する(計算済み)。

技能(能力値)	訓練済み?	調整値
軽業(【敏】)		-4
神秘学(【知】)		+0
運動(【筋】)		+0
はったり(【魅】)		+3
交渉(【魅】)		+3
ダンジョン探検(【判】)		+1
持久力(【耐】)	○	+2
治療(【判】)	○	+6
歴史(【知】)		+2
洞察(【判】)		+1
威圧(【魅】)	○	+10
自然(【判】)		+1
知覚(【判】)		+1
宗教(【知】)	○	+5
隠密(【敏】)		-4
世事(【魅】)		+3
手妻(【敏】)		-4

装備

鎧:プレート・アーマー、ヘヴィ・シールド

武器:ロングソード、ジャヴェリン(3)。君はジャヴェリンを射程10/20の投擲武器として使用できる。

冒険者キット:キットには以下のものが含まれている:寝袋、火打ち石と打ち金、ベルトポーチ、陽光棒(2)、食料(10日分)、麻のロープ(50フィート)、水袋。

バハムートの聖印

現金:5gp

2レベル

君は2レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:33に上昇 **流血状態:**16に上昇

治療力:9に上昇

レベル調整:君の新しいレベルは偶数であるから、レベルの半分を足す能力が向上する。君の攻撃、防御、イニシアチブ、そして技能判定の調整値が1上昇する。

特技:《ドラゴンの吐息拡大》:君はドラゴン・ブレスを使用するとき噴射3を噴射5にすることができる。

マターズ・ブレッシング **パラディン・多目的・2レベル**

君は隣に立つ仲間のため攻撃に身をさらす。

日◆[信仰]

割り込みアクション(妨害) [隣接]爆発1

条件:隣接した仲間に近接か遠隔攻撃が命中したとき

効果:攻撃は君に命中する。

3レベル

君は3レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:39に上昇 **流血状態:**19に上昇

治療力:10に上昇

スタグリング・スマイト **パラディン・攻撃・3レベル**

力を込めたひと振り、君は敵を吹き飛ばす。

遭遇◆[信仰]、[武器]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+8 対AC

命中:2d8+4点のダメージ、さらに対象を1マス押し出す。