

ディーヴァのインヴォーカー

名前: _____ 性別: _____

君は善の大儀に身を捧げ、奇跡の欠片とともに百億の昼と千億の夜を超えて戦うディーヴァのインヴォーカーである。今の力は昔日のそれに遠く及ばないが、志が変わる事は無い。

ヒット・ポイント:23 _____

重傷値:11 回復力:5 一日あたりの回復力:7

イニシアチブ:+1 _____ アクション・ポイント: _____

防御能力

AC 頑健 反応 意思

15 12 14 15

攻撃能力

近接基本攻撃:+2(スタッフ) ダメージ:1d8

遠隔基本攻撃:+4(サン・ストライク) ダメージ:1d8+4

種族の特徴

身長:6フィート5インチ 体重:180ポンド サイズ:中型

速度:6マス 視覚:通常 言語:共通語、神界語、竜語 属性:善

技能ボーナス:(宗教)+2、(歴史)+2(計算済み)。

アストラルの威風:重傷の敵からの攻撃に対しすべての防御値に+1のボーナスを持つ。

アストラルの抵抗力:[光輝]および[死霊]ダメージに対して5+レベルの1/2の抵抗力を持つ。

永劫起源:君の魂はアストラル海で生まれており、君はクリーチャーの起源にかかわる効果に関しては起源が永劫であるものとみなされる。

メモリー・オヴ・ア・サウザンド・ライフタイムス:君はメモリー・オヴ・ア・サウザンド・ライフタイムスのパワーを使用できる。

メモリー・オヴ・ア・サウザンド・ライフタイムス
Memory of a Thousand Lifetimes/千度の人生の記憶
ディーヴァの種族パワー

夢幻ごとき前世の記憶が君を洞察で導いてくれる。

[遭遇毎]

アクション不要 使用者

トリガー:使用者が攻撃ロール、セーヴィング・スロー、技能判定、もしくは能力値判定の結果に不満だったとき

効果:使用者は1d8をトリガーを発生させたロールに加える。

無限回パワー

グラスピング・シャーズ
Grasping Shards/貪欲なる碎片 インヴォーカー/攻撃/1

君は魔法の結晶球を敵に投げつける。衝撃を受けると、それは砕け散り、何百もの輝ける刃となって君の敵を切り裂き、彼らの動きを緩慢にさせる。

[無限回]◆[光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10マス以内

目標:爆発の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対頑健

ヒット:4点の[光輝]ダメージ。目標は使用者の次のターン終了時まで減速状態となる。



サン・ストライク
Sun Strike/太陽の打撃 インヴォーカー/攻撃/1

君の手から光輝の力が一筋放たれて敵を呑みこむと彼は光に焼かれながら動かされる。

[無限回]◆[光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔・10

目標:クリーチャー 1体

攻撃:+4 対反応

ヒット:1d8+4点のダメージ。使用者は対象を1マス横滑りさせる。

遭遇毎パワー

ブレード・オヴ・アストラル・ファイア
Blades of Astral Fire/アストラルの炎の刃
インヴォーカー/攻撃/1

光輝の力で形成された刃が君の敵を斬る。そして刃は力場の盾へと変成される。

[無制限]◆[光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10マス以内

目標:爆発の範囲内の敵すべて

攻撃:+4 対反応

ヒット:1d6+4点の[光輝]ダメージ。

効果:爆発内の味方すべてはACに+4のパワー・ボーナスを得る。

一日毎パワー

エンジェリック・エシュロン
Angelic Echelon/天使の梯子 インヴォーカー/攻撃/1

霊体の天使は急降下して君の周りにいる敵を攻撃すると、少しのあいだ君の周囲を旋回してさらなる災いを示唆する。

[一日毎]◆[光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 近接範囲・爆発 3

目標:爆発の範囲内の敵すべて

攻撃:+4 対意志

ヒット:1d6+4点の[光輝]ダメージ。使用者の次のターン終了時まで目標が攻撃を行なった場合、目標は5点の[光輝]ダメージを受ける。

効果:半減ダメージ。

クラスの特徴

《儀式修得者》:君は《儀式修得者》の特技を得る。

保護の聖約:君が自身のターンに信仰の遭遇もしくは一日毎攻撃パワーを使用した場合、10マス以内の仲間ひとりを1マス横滑りさせる。

チャンネル・ディヴィニティ:君はリビューク・アンデッドおよびプリゼーヴァーズ・リビュークを遭遇毎パワーとして使用できる。

チャンネル・ディヴィニティ:リビューク・アンデッド
Channel Divinity:Rebuke Undead/神性伝導:アンデッド威伏
インヴォーカー/クラス特徴

アンデッドが君の存在に萎縮して逃げ出すと、その身体は神々しい炎によって焼かれる。

[遭遇毎]◆[光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 近接範囲・噴射5

目標:噴射の範囲内のアンデッドすべて

攻撃:+4 対意志

ヒット:1d10+4点の[光輝]ダメージ。使用者は目標を2マス押しやり、次のターン終了時まで幻惑状態にする。

ミス:半減ダメージ。

チャンネル・ディヴィニティ:プリゼーヴァーズ・リビューク
Channel Divinity:Preserver's Rebuke/
神性伝導:保護者の威伏
インヴォーカー/クラス特徴

君は世話を任された人々を無謀にも傷つけた敵を罰するよう神に求める。

[遭遇毎]◆[信仰]

即応・対応 使用者

トリガー:使用者から10マス以内に存在する敵の攻撃が味方にヒットする

効果:使用者は次のターン終了時まで、トリガーを発生させた敵に行なう次の攻撃ロールに+3のボーナスを得る。

技能(能力値)	訓練済み?	修正値
〈威圧〉(【魅】)		+0
〈運動〉(【筋】)		+0
〈隠密〉(【敏】)		+1
〈軽業〉(【敏】)		+1
〈看破〉(【判】)		+4
〈交渉〉(【魅】)	○	+5
〈持久力〉(【耐】)		+1
〈事情通〉(【魅】)		+0
〈自然〉(【判】)		+4
〈宗教〉(【知】)	○	+8
〈知覚〉(【判】)		+4
〈地下探検〉(【判】)		+4
〈治療〉(【判】)		+4
〈盗賊〉(【敏】)		+1
〈はったり〉(【魅】)		+0
〈魔法学〉(【知】)	○	+8
〈歴史〉(【知】)	○	+8

特技

《幸運の系譜》:メモリー・オヴ・ア・サウザンド・ライフタイムズを使用するさい、1d6の代わりに1d8をトリガーを発生させたロールに加える(計算済み)。

装備

鎧:ハイド・アーマー

武器:スタッフ

標準冒険者キット:キットには以下のものが含まれている:寝袋、火打ち石と打ち金、ベルトポーチ、陽光棒(2)、食料(10日分)、麻のロープ(50フィート)、水袋。

現金:55gp

能力値	修正値	能力値	修正値		
筋力	11	+0	知力	16	+3
耐久力	13	+1	判断力	18	+4
敏捷力	12	+1	魅力	10	+0

2レベル

君は2レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:27に上昇 重傷値:13に上昇

治療力:6に上昇

レベル修正:君の新しいレベルは偶数であるから、レベルの半分を足す能力が向上する。君の攻撃、防御、イニシアチブ、そして技能判定の修正値が1上昇する。

特技:《的確な保護》:君はプリゼーヴァーズ・リビュークを使用するさい、トリガーを発生させた攻撃がヒットした味方ひとりに6点の一時的ヒット・ポイントを与える。

シュラウド・オヴ・ワーニング
Song of Courage/警告の外套 インヴォーカー/汎用/2

君が神の保護を願うと、戦闘が始まるときに君たちは少しだけ素早く行動することを許される。

[一日毎]◆[信仰]

アクション不要 近接範囲・爆発10

トリガー:使用者と味方が遭遇の開始時にイニシアチブをロールするとき

目標:爆発の範囲内の使用者と味方すべて

効果:目標すべてはイニシアチブのロールに+5のボーナスを得る。

3レベル

君は3レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:33に上昇 流血状態:16に上昇

治療力:8に上昇

グリフ・オヴ・インプリズメント
Glyph of Imprisonment/拘束の秘文
インヴォーカー/攻撃/3

君の敵の周囲に譴責を示す神の秘文が現われ、光輝の力で光を放って彼らを焼く。彼らがその位置から移動するならば、秘文は光を放って燃え上がるだろう。

[遭遇毎]◆[光輝]、[信仰]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

目標:爆発の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対意志

命中:1d8+4点の[光輝]ダメージ。目標が目標の次のターン終了時まで移動した場合、目標は5点の[光輝]ダメージを受ける。