

オプションをすべてに

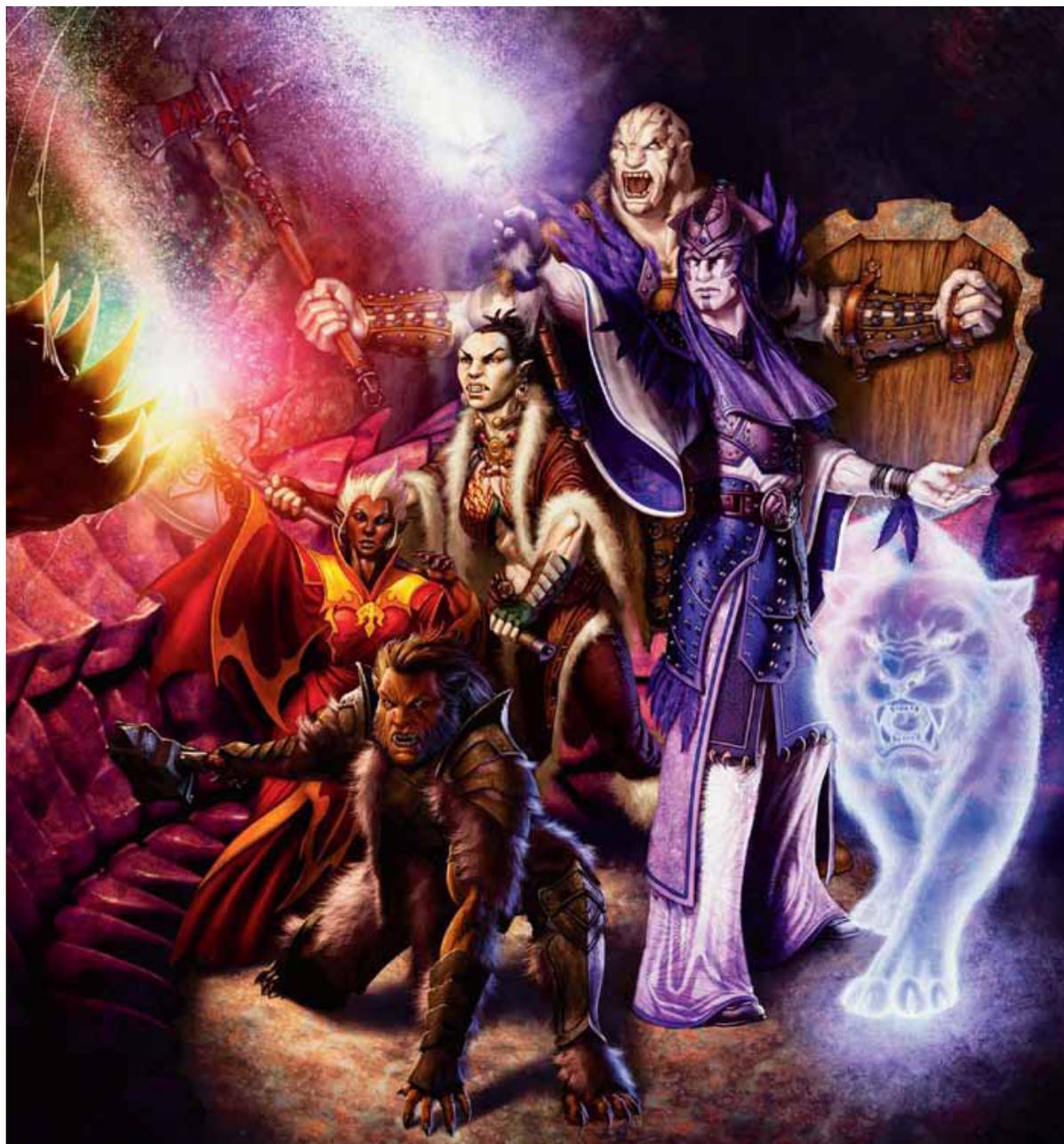
種族 能力値 ボーナス

イラスト: Steve Argyle

『プレイヤーズ・ハンドブック III』ではプレイヤー・キャラクター種族のために新しいオプションを導入した。ふたつの能力値に+2のボーナスを与える代わりに、いずれの種族もひとつ目の固定された能力値へのボーナスとふたつのうちどちらかを選ぶふたつ目のボーナスが与えられた。この方法はそれ以降に出版されるすべての本で採用されている。

これまで——ほんのひと握りはそのままでが——、大部分の種族は『Heroes of the Fallen Lands』と『Heroes of the Forgotten Kingdoms』でアップデートされた。

この記事では残り6種類のプレイヤー・キャラクター種族にオプションを適用する。いまやすべてのキャラクターはかつて魅力的ではない選択だったその種族の特性をよりテーマに沿ったものとすることができる。



ウォーフォージド

ほとんどのウォーフォージドは、近接戦闘に主眼を置いた肉体的な力と頑丈さが強調された設計である。しかし、カニス氏族の武器職人とアーティフィサーは、最終戦争において多くの異なるウォーフォージドの設計を実験し、少数のウォーフォージドが非常に特殊な目的のために創造された。創造炉で生産された最後のウォーフォージドの一部には秘術魔法のさまざまな型を素早く学習するため、優れた精神的能力を与えられた設計の者もいる。カニス氏族はこれらのウォーフォージドの戦闘魔術師を高値で売ろうとしていたが、最終戦争が終わって彼らの生産も今は止まり、知性の高いウォーフォージドはより職人のように生きていこうとしている。これら新型の外見は繊細で上品な傾向のものが多く、しばしば際立った黒、金、銀などの外装で仕上げられている。彼らはとても論理的な思考機械で、ほぼ完璧な記憶能力、知識と学習に対するあくなき渴望を持っている。彼らはしばしばアーティフィサーやウィザードとしての道を選ぶ。

カラシューター

カラシューターを理解する者は、彼らの穏やかな見た目下に渦巻いている対立を理解している。カラシューターは常に正気という光の周りに潜む黒い狂気と戦っている。しかしその恐れられる狂気には、精神と秘術の世界の秘密も隠されている。一部のカラシューターは彼らに特徴的な内面への洞察と慎重さで、魔法とサイオニクスの研究を深めるためにその闇へ分け入っていく。

ゴライアス

これら山育ちの放浪者は高山を旅するうちに原始の世界と強力な結びつきを築く。容赦ない環境が彼らの高潔にして率直、自然を敬うといった要素が強い文化に影響を与えているのは明らかである。ゴライアスは幼いころから山々から力を得る方法を学ぶよう育てられる。ほとんどはまっすぐに戦士としての生き方を追求するが、彼らの強力な原始

の世界への結びつきはウォーデン、シーカー、ドルイドの道にも向かわせる。

ジェナシ

ジェナシはエレメンタルの荒ぶる魂を持ち、彼らは体のどこかに超常的な特徴を持つ。彼らの魂はそれぞれ異なるエレメンタルの力を発現させるため、ジェナシは様々な性質を持つ。ほぼすべては強い精神を持つが、彼らの肉体は彼らが受け継ぐものを異なるあり方で示す。ある者が嵐のような力強さを持っている、他の誰かは石のように頑丈さを持っている。

シャダーカイ

多くのシャダーカイは人生の逃れられない終わりに達するとき、栄光として記憶されることを望む。彼らは自分たち自身の限界を試し、それを超えて唯一重要な不死の達成へと向かう。伝説に記憶される英雄のひとりになるのだ。その目的を達成するため、シャダーカイは極端な危険を冒す、たとえば賭け事でサイコロすべてが1の目を出すことに賭けることがある。しかし、より長い人生観を持つ者もいる。彼らは栄光への道を迫ってくる断崖というより、長く険しい坂道と捉えている。彼らにとって、内面を磨く生き方のサイオンやモンクは特別な魅力がある。少数の者はシャドウフェルの外に広がる生の豊かさに触れると、原始の世界に満ちる力強さに心を奪われてしまう。すべてのシャダーカイがそうであるように、彼らもまた真の歓喜を知らない放浪者だが、それでもこの驚きの心は彼らを同胞から離れた場所へと向かわせる。

デーヴァ

数千年の昔、善き神格たちの使徒は闇の軍勢と直接戦うため、自分たちを定命の肉体へと結びつけた。アストラル海に残った者たちは、不安をつのらせながらも同胞たちが高慢と感謝を育てる様子を観察していた。悪に連なる者たちに対抗するデーヴァたちの奮戦は高潔で勇敢なもの

だったが、まともに欠けて時に衝動的だった。より悪いことに、デーヴァは彼らと共に戦う定命の仲間ともめ事を起こしていた。彼らが勝ち得た安息を放棄し、ふたたび受肉して偉大な頭領と伝道者を呼び起こすよう、上方諸領域に呼び声がこだました。それは新たなデーヴァが世界に出現し、熱心に闇へ抗う光を届け、正義の旗へ定命の者たちを参集させ、彼らの主人を勝利へと導き始めたということだ。

能力値ボーナス

種族	固定ボーナス	どちらか/選ぶ
ウォーフォージド	【耐久力】	【筋力】/【知力】
エラドリン	【知力】	【敏捷力】/【魅力】
エルフ	【敏捷力】	【知力】/【判断力】
カラシューター	【魅力】	【知力】/【判断力】
ギスゼライ	【判断力】	【敏捷力】/【知力】
ゴライアス	【筋力】	【耐久力】/【判断力】
シフター	【判断力】	【筋力】/【敏捷力】*
ジェナシ	【知力】	【筋力】/【耐久力】
シャードマインド	【知力】	【判断力】/【魅力】
シャダーカイ	【敏捷力】	【知力】/【判断力】
チェンジリング	【魅力】	【敏捷力】/【知力】
デーヴァ	【判断力】	【知力】/【魅力】
ティープリング	【魅力】	【耐久力】/【知力】
ドラウ	【敏捷力】	【判断力】/【魅力】
ドラゴンボーン	【魅力】	【筋力】/【耐久力】
ドワーフ	【耐久力】	【筋力】/【判断力】
ノーム	【知力】	【敏捷力】/【魅力】
ハーフエルフ	【耐久力】	【判断力】/【魅力】
ハーフオーク	【敏捷力】	【筋力】/【耐久力】
ハーフリング	【敏捷力】	【耐久力】/【魅力】
ヒューマン	なんでも	なし
ミノタウロス	【筋力】	【耐久力】/【判断力】
ワイルデン	【判断力】	【敏捷力】/【耐久力】
Mul	【耐久力】	【筋力】/【判断力】
Revenant	【敏捷力】	【魅力】/【耐久力】
Thri-Kreen	【敏捷力】	【筋力】/【判断力】

*ロングトゥースかセイバークローの選択で決定される。