

# ティーフリングのウォーロード

名前: \_\_\_\_\_ 性別: \_\_\_\_\_

君は滅びた高き民の国に伝わる兵法を誇りとする、ティーフリングのウォーロードである。君は戦士にして指揮官、仲間は君の指揮と支援を求めるだろう。

ヒット・ポイント:24 \_\_\_\_\_

流血状態:13 治療力:7 日あたりの治療力:11

イニシアチブ:+0 \_\_\_\_\_ アクション・ポイント: \_\_\_\_\_

## 防御能力

AC 頑健 反応 意思

20 14 14 12

## 攻撃能力

近接基本攻撃:+6(ロングソード) ダメージ:1d8+3

遠隔基本攻撃:+2(クロスボウ) ダメージ:1d8+0

## 種族の特徴

身長:6 フィート 体重:240 ポンド サイズ:中型

速度:6 マス 視覚:夜目

言語:共通語、ゴブリン語

属性:善

技能ボーナス:(はったり)+2、(隠密)+2(計算済み)

血狩り:君は流血状態の敵に対する攻撃ロールに+1の種族ボーナスを受ける。

炎への抵抗:君は[炎]への抵抗5を持っている(2レベルで6に上昇)。

地獄の怒り:君はインファナル・ラスを遭遇ごとのパワーとして使用できる。

## クラスの特徴

戦闘指揮官:君と10マス以内で君を見て声を聞くことができる全ての仲間は+2のパワー・ボーナスをイニシアチブに得る。

的確な指揮:君が見ることのできる仲間がアクション・ポイントを使用して攻撃したとき、その仲間は攻撃ロールに+2のボーナスを受ける。

## 特技

《猛襲の兵法》:君が見ることのできる仲間がアクション・ポイントを使用して攻撃したとき、その攻撃によるダメージ・ロールに+4のボーナスを与える。

## 無制限に使用できるパワー

**ヴァイパズ・ストライク** ウォーロード・攻撃・1レベル

君は敵を霍乱して仲間が攻撃する隙を作りだす。

無制限◆[武器]、[武芸]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+6 対AC

命中:1d8+3 点のダメージ。

効果:君の次のターンが開始するまで、君が選んだ仲間のひとは対象のすり足に機会攻撃を行なえる。



**ウルフ・パック・タクティクス** ウォーロード・攻撃・1レベル

君と仲間たちは、着実に敵を囲いこむ。

無制限◆[武器]、[武芸]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

特別:君が攻撃する前に、君は隣接する仲間ひとりをフリー・アクションで1マスすり足で移動させる。

攻撃:+6 対AC

命中:1d8+3 点のダメージ。

## 遭遇ごとに使用できるパワー

**インファナル・ラス** ティーフリングの種族パワー

君は敵をより痛めつけるために憤怒の感情を呼び起こす。

遭遇

副次アクション [自身]

効果:君は憤怒の力を導いて君の最後のターン以降君に攻撃を命中させた敵へ行なう次の攻撃ロールに+1のパワー・ボーナスを得る。攻撃が敵に命中した場合、ダメージを+1点する。

**リーフ・オン・ザ・ウインド** ウォーロード・攻撃・1レベル

秋風にさらわれる落ち葉のように、君の敵は戦いの流れに翻弄される。君の猛攻は彼に後退を強いる。

遭遇◆[武器]、[武芸]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー1体

攻撃:+6 対AC

命中:2d8+3 点のダメージ。君が隣接している仲間は対象と場所を入れ替わる。

## 日ごとに使用できるパワー

### リード・ジ・アタック ウォーロード・攻撃・1レベル

君の指揮にしたがい、矢は標的を撃ち刃は急所を目指す。

日◆[武器]、[武芸]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー 1体

攻撃:+6 対 AC

命中:3d8+3 点のダメージ。遭遇が終了するまで、君と5マス以内にいる仲間は対象への攻撃に+5のパワー・ボーナスを得る。

失敗:遭遇が終了するまで、君と5マス以内にいる仲間は対象への攻撃に+1のパワー・ボーナスを得る。

技能(能力値)	訓練済み?	修整値
軽業(【敏】)		-1
神秘学(【知】)		+4
運動(【筋】)	○	+7
はったり(【魅】)		+3
交渉(【魅】)	○	+6
ダンジョン探検(【判】)		+0
持久力(【耐】)		+0
治療(【判】)		+0
歴史(【知】)	○	+9
洞察(【判】)		+0
威圧(【魅】)	○	+6
自然(【判】)		+0
知覚(【判】)		+0
宗教(【知】)		+4
隠密(【敏】)		+1
世事(【魅】)		+1
手妻(【敏】)		-1

## 装備

鎧:ハイド・アーマー、ライト・シールド

武器:ロング・ソード、クロスボウ、クロスボウ・ボルト(20)。君のクロスボウの射程は15/20である。

冒険者キット:キットには以下のものが含まれている:寝袋、火打ち石と打ち金、ベルトポーチ、陽光棒(2)、食料(10日分)、麻のロープ(50フィート)、水袋。

現金:9gp

	能力値	修整値
筋力	16	+3
耐久力	12	+1
敏捷力	10	+0
知力	18	+4
判断力	10	+0
魅力	12	+1

## 2レベル

君は2レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:29に上昇 流血状態:14に上昇

治療力:7に上昇

レベル修整:君の新しいレベルは偶数であるから、レベルの半分を足す能力が向上する。君の攻撃、防御、イニシアチブ、そして技能判定の修整値が1上昇する。

特技:《秘術の参入者》:君は〈神秘学〉技能が訓練済みになる(〈神秘学〉技能が+5される)。君はスコーチング・バーストのパワーを遭遇につき使用できる。

### スコーチング・バースト ウィザード・攻撃・1レベル

金色の火柱が中のもの全てを焼き尽くす。

遭遇◆[秘術]、[炎]、[呪具]

標準アクション [範囲]10マス以内の爆発 1

対象:爆発内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対反応

命中:1d6+4 点の[炎]ダメージ。

### エイド・ジ・インジャード ウォーロード・多目的・2レベル

君の存在は安らぎと勇気を与える。

遭遇◆[治療]、[武芸]

標準アクション [近接]接触

対象:君が隣接している仲間 1体

効果:対象は治療力を使用できる。

## 3レベル

君は3レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:34に上昇 流血状態:17に上昇

治療力:8に上昇

### スティーラー・モンsoon ウォーロード・攻撃・3レベル

君は豪快に前線へ飛び込み、旋風のように攻撃する——しかし君の動きは近く敵を霍乱して仲間に位置取りをさせるための計算されたものである。

遭遇◆[武器]、[武芸]

標準アクション [近接]武器

対象:クリーチャー 1体

攻撃:+7 対 AC

命中:2d8+3 点のダメージ、さらに君から5マス以内にいる仲間ひとりには5マスすり足で移動できる。