

人間のウィザード

名前: _____ 性別: _____

君は、果敢で怖いもの知らずの人間だ。君が学べないものなど無い。君が秘術の力を引き出してあやつれば敵のもくろみは妨げられ彼らを忘却の彼方へ吹き飛ばす。魔法は君の芸術表現である。

ヒット・ポイント:23 _____

流血状態:11 治療力:5 日あたりの治療力:7

イニシアチブ:+6 _____ アクション・ポイント: _____

防御能力

AC 頑健 反応 意思

14 12 15 15

攻撃能力

近接基本攻撃:+2(クォータースタッフ) ダメージ:1d8

遠隔基本攻撃:+4(マジック・ミサイル) ダメージ:2d4+4

種族の特徴

身長:6フィート 体重:180ポンド サイズ:中型

移動速度:6マス 視覚:通常

言語:共通語、竜語 属性:善

人間の可能性:無制限に使用できるパワー、特技、訓練済み技能を追加でひとつづつ持ち、頑健、反応、そして意思に+1のボーナスを得る(計算済み)。

無制限に使用できるパワー

マジック・ミサイル ウィザード・攻撃・1レベル

君は敵に向かって力場でできた銀の矢を放つ。

無制限◆[秘術]、[呪具]、[力場]

標準アクション [遠隔]20

対象:クリーチャー1体

攻撃:+4 対反応

命中:2d4+4 点の[力場]ダメージ。

レイ・オヴ・フロスト ウィザード・攻撃・1レベル

一条の灼けるように冷たい白霜の光が君の敵を討つ。

無制限◆[秘術]、[呪具]、[冷気]

標準アクション [遠隔]10

対象:クリーチャー1体

攻撃:+4 対頑健

命中:2d6+3 点の[冷気]ダメージを与え、対象を君の次のターン終了時まで減速状態にする。

スコーチング・バースト ウィザード・攻撃・1レベル

金色の火柱が中のものを全てを焼き尽くす。

無制限◆[秘術]、[炎]、[呪具]

標準アクション [範囲]10 マス以内の爆発 1

対象:爆発内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対反応

命中:1d6+4 点の[炎]ダメージ。



クラスの特徴

キャントリップ:君はいくつかの無制限に使える呪文を知っている。

呪文書:君の呪文書には日ごとに使用できる呪文が追加で書き込まれている。長い休息の後、それらからひとつの呪文を選んで使用可能にできる。君は2つの日ごとに使える呪文を知っているが、日に使えるのはひとつまでである。

正確なワンドさばき(呪具体得):君は遭遇に1回フリーアクションで、君のワンドを使用した単体を対象とする1回の攻撃ロールに+2のボーナスを得る。

遭遇ごとに使用できるパワー

バーニング・ハンズ ウィザード・攻撃・1レベル

激しい爆炎が君の手から噴きだし、近くの敵を焦がす。

遭遇◆[秘術]、[炎]、[呪具]

標準アクション [隣接]噴射 5

対象:噴射内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対反応

命中:2d6+4 点の[炎]ダメージ。

日ごとに使用できるパワー

アシッド・アロー ウィザード・攻撃・1レベル

ゆらめく緑の矢が君の標的に命中すると、しぶきを上げて焼けつく酸がほとばしる。

遭遇◆[酸]、[秘術]、[呪具]

標準アクション [遠隔]20

最初の対象:クリーチャー1体

攻撃:+4 対反応

命中:2d8+4 点の[酸]ダメージ、さらに5点の[酸]継続ダメージ(セーブ成功で終了)。

二次対象:最初の対象に隣接しているクリーチャーすべて。

二次攻撃:+4 対反応

命中:1d8+4 点の[酸]ダメージ、さらに5点の[酸]継続ダメージ(セーブ成功で終了)。

失敗:ダメージ半減、さらに最初の対象は2点の[酸]継続ダメージ(セーブ成功で終了)。二次攻撃は発生しない。

スリープ **ウィザード・攻撃・1レベル**

君は敵に対して念じることにより、彼らを寄せくる魔法による疲労で一網打尽にしようと試みる。

遭遇◆[睡眠]、[秘術]、[呪具]

標準アクション [範囲]20マス以内の爆発 2

対象:爆発内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対意思

命中:対象は減速状態となる(セーブ成功で終了)。対象が最初のセーヴィング・スローに失敗した場合、対象は睡眠状態となる(セーブ成功で終了)。

失敗:対象は減速状態となる(セーブ成功で終了)。

キャントリップ

ゴースト・サウンド **ウィザード・キャントリップ**

まばたきひとつで、君はどこかから聴こえる幻の音をつくりだせる。

無制限◆[幻術]、[秘術]

標準アクション [遠隔]10

対象:ひとつの物体か占有者のいないマス

効果:君はささやき声か叫び声またはクリーチャーが戦っているような音を対象から響かせる。君は声ではなく剣戟、鎧が鳴る音、また石がきしる音なども作ることができる。もし君がささやき声を作るなら対象に隣接したクリーチャーしか聞き取れなくすることもできる。

ライト **ウィザード・キャントリップ**

手をひと振りすれば、君は明るい光を杖の先、はたまた他の物体、または近くの場所につくりだせる。

無制限◆[秘術]

副次アクション [遠隔]5

対象:ひとつの物体か占有者のいないマス

効果:君は対象に明るい光を灯す。この光は対象から4マス以内を照らす。この光は5分持続する。光を消すのはフリー・アクションである。

特別:君はいちどにひとつしかライトのキャントリップを維持できない。新しいライトを発動させた場合、既存の光は消える。

能力値	調整値	能力値	調整値
筋力	11 +0	知力	18 +4
耐久力	13 +1	判断力	12 +1
敏捷力	14 +2	魅力	10 +0

特技

《瞬発力》:君はアクション・ポイントによって得たアクションでの攻撃ロールに+3のボーナスを得る。

《イニシアチブ強化》:君はイニシアチブ判定にのボーナスを受ける(計算済み)。

装備

鎧:なし

武器:クォータースタッフ、ワンド

冒険者キット:キットには以下のものが含まれている:寝袋、火打ち石と打ち金、ベルトポーチ、陽光棒(2)、食料(10日分)、麻のロープ(50フィート)、水袋。

呪文書

現金:23gp

技能(能力値) **訓練済み?** **調整値**

軽業(【敏】)		+2
神秘学(【知】)	○	+9
運動(【筋】)		+0
はったり(【魅】)		+0
交渉(【魅】)		+0
ダンジョン探検(【判】)	○	+6
持久力(【耐】)		+1
治療(【判】)		+1
歴史(【知】)	○	+9
洞察(【判】)		+1
威圧(【魅】)		+0
自然(【判】)	○	+6
知覚(【判】)		+1
宗教(【知】)	○	+9
隠密(【敏】)		+2
世事(【魅】)		+0
手妻(【敏】)		+2

2レベル

君は2レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:27に上昇 流血状態:13に上昇

治療力:6に上昇

レベル調整:君の新しいレベルは偶数であるから、レベルの半分を足す能力が向上する。君の攻撃、防御、イニシアチブ、そして技能判定の調整値が1上昇する。

特技:《人間の忍耐力》:君はセーヴィング・スローに+1のボーナスを受ける。

エクスペディシヤス・リトリート **ウィザード・多目的・2レベル**

君の姿がゆらめくと君は素早く戦闘領域から離脱する。

日◆[秘術]

移動アクション [自身]

効果:すり足で移動速度の2倍移動する。

3レベル

君は3レベルで以下のものを得る。

ヒット・ポイント:31に上昇 流血状態:15に上昇

治療力:7に上昇

ファイア・シュラウド **ウィザード・攻撃・3レベル**

わずかな身振りで、君は近くの敵たちに炎をまとわせる。

遭遇◆[秘術]、[炎]、[呪具]

標準アクション [隣接]爆発 3

対象:爆発内のクリーチャーすべて

攻撃:+5 対頑健

命中:1d8+4点の[炎]ダメージ、さらに5点の[炎]継続ダメージ(セーブ成功で終了)。