

ロドウル

●適正レベル

13レベル

●能力値

種別:神 レベル:100 サイズ:10
体:15/+5 反:18/+6 知:12/+4
理:15/+5 意:15/+5 幸:9/+3
命:16 回:12 魔:16 抗:12
行:22 HP:272 MP:183
攻:<神>+10D6/物理攻撃
対:単体 射:至近
防:斬 15/刺 15/殴 15/炎 11/氷 11/雷 11/
光 5/闇 5

◆特技

《探求者の創造》《BOSS 属性》
《超耐久力》《アポカリプス》
《オーバーロード》《神の肉体》
《神の怒り》《奇跡:絶対攻撃》
《奇跡:複製》《奇跡:不死》《超巨大》

《アポカリプス※》

タイミング:メジャーアクション
判定値:【魔導値】 難易度:対決
対象:範囲(選択) 射程:視界
効果:オリジナル特技。生のマナそのものをぶつけ、存在を押し流す魔法。
対象に<神>10D6のダメージを与える魔法攻撃を行なう。この特技は《オーバーロード》の効果中にのみ使用可能である。

《オーバーロード※》

タイミング:オートアクション
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:自身 射程:なし
効果:オリジナル特技。エネルギーすべてを敵対者の排除に向けた攻撃モード。神の左腕、神の右腕、後光のすべてが戦闘不能か死亡しているとき宣言できる。そのシナリオの間、このエネミーの【命中値】【回避値】【魔導値】【抗魔値】に+2し、【行動値】に+5する。

《神の怒り※》

タイミング:メジャーアクション
判定値:【命中値】 難易度:対決
対象:本文 射程:至近
解説:オリジナル特技。圧倒的な神気で敵をなぎ払う。
このエネミーにエンゲージしている任意の数のキャラクターを対象に<神>5D6のダメージを与える物理攻撃を行なう。

《神の肉体※》

タイミング:常時
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:自身 射程:なし
効果:オリジナル特技。純粋なマナに近い肉体を持っていることを表わす。
このエネミーは「代償:加護」のコストを、サイズを1減少させることで支払うことができる。

《奇跡:因果応報※》

タイミング:オートアクション
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:本文 射程:本文
代償:加護
効果:オリジナル特技。因果を流転させる奇跡を起こす。
《タケミカヅチ》相当の効果。この特技は加護として扱う。

《奇跡:絶対攻撃※》

タイミング:イニシアチブプロセス
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:本文 射程:本文
代償:加護
効果:オリジナル特技。神にしか出来ない過たぬ一撃を放つ。
《フレイヤ》相当の効果。この特技は加護として扱う。

《奇跡:複製※》

宣言:オートアクション
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:本文 射程:本文
代償:加護ふたつ
効果:オリジナル特技。あらゆる神の奇跡を複製する万能性を表わす。
《フレイ》相当の効果。この特技は加護として扱う。

《奇跡:不死》

タイミング:オートアクション
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:自身 射程:なし
代償:加護
効果:オリジナル特技。不死という神の奇跡を顕現させる。
このエネミーが戦闘不能になった時に宣言する。即座に戦闘不能およびあらゆるバッドステータスを回復し、【HP】を10D6点まで回復する。

《超巨大※》

タイミング:常時
判定値:自動成功 難易度:なし
対象:自身 射程:なし
効果:オリジナル特技。ミーティアが変形した巨大な姿であることを表わす。
このエネミーはシーン内すべてのエンゲージに存在しているとみなされる。ただし、複数のエンゲージを攻撃した場合でも与えられるダメージは1体分となる。また、この特技の効果中、このエネミーが存在するエンゲージは封鎖される。この特技の効果はこのエネミーのサイズが7以下になると失われる。

《無限光※》

タイミング:イニシアチブプロセス
判定値:【命中値】 難易度:対決
対象:範囲(選択) 射程:視界
代償:50MP
効果:オリジナル特技。両腕を合わせ、神から流出する無限の光を浴びせる。
神の左腕と神の右腕が同じエンゲージに存在し、いずれも未行動の時に使用可能。対象に<神>20+4D6ダメージを与える物理攻撃を行なう。加護以外ではこのダメージを移し変えできない。攻撃の後、神の左腕、神の右腕はいずれも行動済みとなる。

●加護

このエネミーは「代償:加護」の代償として支払うことができるアイテム、マナの煌めきを12個所持している。このアイテムは後光、神の左腕、神の右腕の「代償:加護」の代償として支払うこともできる。

●戦闘プラン

◆配置

PC全員を1エンゲージで配置。15m離れた場所に神の左腕、神の右腕をそれぞれ別のエンゲージで配置。さらに15m離れた位置にロドウルと後光をそれぞれ別のエンゲージで配置する。

◆戦術

最初のイニシアチブプロセスでロドウルが《奇跡:絶対攻撃》を使用して神の左腕を行動させ、《奇跡:拡大》、《闇の左手》でPC全員を攻撃する。《オーバーロード》使用後は、《奇跡:絶対攻撃》を優先的に使用して絶え間なく攻撃する。

■後光

●能力値

種別:神 レベル:一 サイズ:一
体:15/+5 反:18/+6 知:12/+4
理:15/+5 意:15/+5 幸:9/+3
命:15 回:12 魔:17 抗:15
行:20 HP:161 MP:115
攻:<光>+20/魔法攻撃
対:単体 射:視界
防:斬15/刺15/殴15/炎11/氷11/雷11/
光5/闇5

◆特技

《状態復元》《奇跡:天真》《奇跡:封印》
《虚無の咆哮》《天変地異》

《天変地異※》

タイミング:メジャーアクション

判定値:【魔導値】 難易度:対決

対象:範囲(選択) 射程:視界

代償:30MP

効果:オリジナル特技。膨大なmanaで天変地異を顕現させる魔法。

対象に<1D6で決定した属性>10D6のダメージを与える魔法攻撃を行なう。決定される属性は下記を参照すること。
1:斬、2:刺、3:殴、4:炎、5:氷、6:雷

《奇跡:天真※》

タイミング:オートアクション

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:本文 射程:本文

代償:加護

《オーディン》相当。この特技は加護として扱う。

《奇跡:封印※》

タイミング:常時

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:本文 射程:なし

効果:神に向けられるあらゆる攻撃を封印する奇跡。

この特技の効果は、防御修正や特技、装備などによるダメージの減少の前に適用する。50点以下の<神>属性以外のあらゆるダメージを無効化する。この特技の効果はこのエネミーのほかにロドウル、神の左手、神の右手に適用される。

■神の左腕

●能力値

種別:神 レベル:一 サイズ:一
体:15/+5 反:18/+6 知:12/+4
理:15/+5 意:15/+5 幸:9/+3
命:18 回:12 魔:16 抗:12
行:21 HP:272 MP:183
攻:<闇>+20/魔法攻撃
対:単体 射:30m
防:斬15/刺15/殴15/炎11/氷11/雷11/
光5/闇5

◆特技

《状態復元》《特殊属性耐性III:闇》
《奇跡:拡大》《奇跡:死神の手》
《奇跡:復活》《闇の左手》

《奇跡:拡大※》

タイミング:オートアクション

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:本文 射程:本文

代償:加護

効果:オリジナル特技。広範囲にその力を顕わす奇跡。

《ネルガル》相当。この特技は加護として扱う。

《奇跡:死神の手※》

タイミング:オートアクション

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:本文 射程:本文

代償:加護

効果:オリジナル特技。あらゆる攻撃を致命的なものへと変化させる奇跡。

《トール》相当。この特技は加護として扱う。

《奇跡:復活※》

タイミング:オートアクション

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:単体 射程:視界

効果:オリジナル特技。肉を分け与え死者を蘇生させる奇跡。

対象の死亡、戦闘不能を回復させ、【HP】をこのエネミーの現在の【HP】と同じ値にする。このエネミーは死亡する。

《闇の左手※》

タイミング:メジャーアクション

判定値:【魔導値】 難易度:対決

対象:単体 射程:30m

効果:オリジナル特技。闇を支配する神の左手で命を刈り取る攻撃を行なう。

対象に<闇>15+7D6のダメージを与える魔法攻撃を行なう。この攻撃により1点でも実ダメージを与えた場合、対象に邪毒を与える。この邪毒はクリンナップフェイズに対象を戦闘不能にする。

■神の右腕

●能力値

種別:神 レベル:一 サイズ:一
体:15/+5 反:18/+6 知:12/+4
理:15/+5 意:15/+5 幸:9/+3
命:18 回:12 魔:16 抗:12
行:21 HP:272 MP:183
攻:<光>+20/物理攻撃
対:単体 射:至近
防:斬15/刺15/殴15/炎11/氷11/雷11/
光5/闇5

◆特技

《状態復元》《特殊属性耐性III:光》
《奇跡:束縛》《奇跡:爆破》《奇跡:復活》
《光の右手》

《奇跡:束縛※》

タイミング:オートアクション

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:本文 射程:本文

代償:加護

効果:オリジナル特技。神が定める法をもって動きを縛る奇跡。

《エーギル》相当。この特技は加護として扱う。

《奇跡:爆破※》

タイミング:オートアクション

判定値:自動成功 難易度:なし

対象:範囲 射程:視界

代償:加護

効果:オリジナル特技。被造物を自在に破壊する奇跡。

街などの建造物ひとつを破壊する。対象がモブの場合それを死亡させる。この特技で死亡したモブの数だけロドウルはmanaの煌めきを得る。

《光の右手※》

タイミング:メジャーアクション

判定値:【命中値】 難易度:対決

対象:単体 射程:至近

効果:オリジナル特技。光を支配する神の右手をかざし、まばゆさで敵の身動きを取れなくする。

対象に<光>+32ダメージを与える物理攻撃を行なう。この攻撃により1点でも実ダメージを与えた場合、対象にマヒと捕縛を与える。